

INDICE

La Strada Veditutto.....	2
Gli Alberi Trappola.....	3
Strada Protettrice con i Sassi Speciali.....	4
Il Campo Rosicchiarosicchia.....	5
L'Acqua Biricchina.....	6
La Strega Zelda	7
Il Campo dei Sogni.....	8
Terra Noiosa.....	9
Gli Alberi Nido Amici delle Chiocchie	10
Gli Alberi Salvagnomi Amici di Fata Matè.....	11
Il Ponte Maledetto.....	12
Il Fosso Dispettoso.....	13
La Casa delle Strategie.....	14
Il Campo Varicella.....	15
La Strada dei Desideri.....	16
Bosco Magico Amico delle Lumache.....	17
Acqua d'Argento.....	18
Acqua Arcobaleno.....	19
Strada Suegiù.....	20
Il Campo Tuttosolo.....	21
Il Bosco Magico Amico delle Api.....	22
Il Prato Alto delle Merende.....	23
La Casa delle Stagioni.....	24
La Montagna Girotondo.....	25
C'è un Orco a Le Bine.....	26
Il Villaggio dei Lumagotti Rossi.....	27
Il Lago delle Meraviglie Misteriose.....	28
Il Tronco Duramolle.....	29
I Tronchi Millepiedi.....	30
La Mappa del Bosco Magico.....	31

*Le bambine ed i bambini
delle classi 2° A e 2° B (a.s. 2002-'03)
Scuola elementare statale di Bozzolo (MN)
presentano*

Il Bosco Magico

Autori:

Adorni Leonardo, Agüero Mercado Chavely, Ballarini Emanuele, Ballerini Alessandro, Bettoni Stefania, Bianchini Arianna, Bignami Zaccheo, Boccazzi Vanessa, Caraffa Manuele, Carollo Martina, Cavaliere Simone, Chahrour Francesco, Cozzani Sabrina, Crosara Michele, Federici Jessica, Fera Arianna, Freddi Anna, Giunò Eldea, Haddad Fahd, Hamiti Frenkli, Ierardi Francesco, Lodi Rizzini Giulia, Maffezzoni Chiara, Martinez Alessandro, Mazzara Manuel, Mussini Francesco Maria, Naoui Nora, Nodari Ennio, Peraro Giulia, Pezzini Deborah, Pilati Lorenza, Pizzoni Luca, Poldi Alessandra, Rebai Mounir, Tizzi Elisa, Totaro Nicholas, Vicenzi Elisa, Vignali Mirko, Zaimi Sofia, Zanichelli Desire.

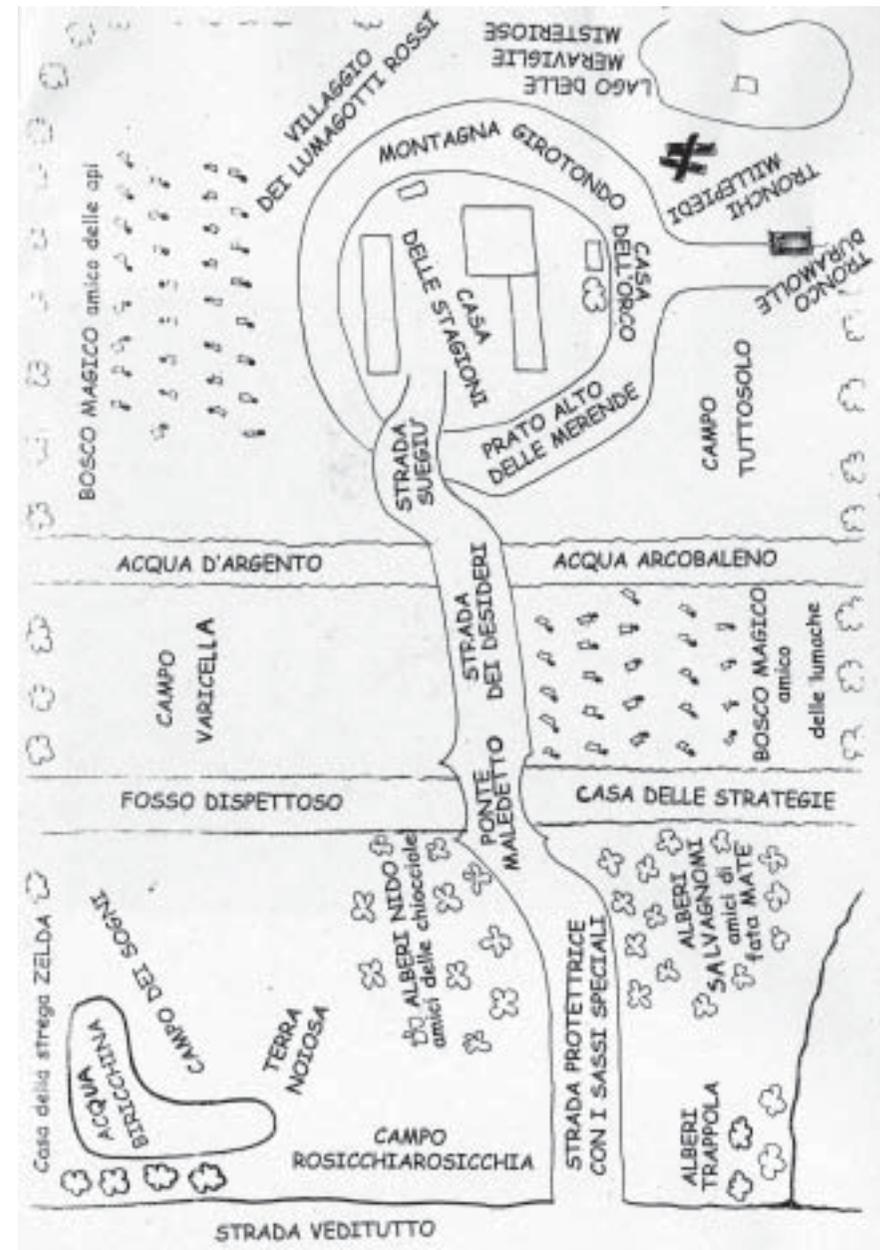
con la collaborazione di Eliana Ardoli e Francesco Cecere

LE BINE
EDIZIONI
www.lebine.it
tel. 3483850901
francesco.cecere@tiscali.it

La Strada Veditutto

Alle Bine si arriva passando sulla Strada Veditutto. Lei si sente importante perché è più alta delle altre strade che le passano vicino e si da molte arie. Dalla Strada Veditutto si vede la casa della Strega Zelda, l'Acqua Birichina, la Terra Noiosa e altre cose interessanti. Lei ascolta tutti quelli che passano ed è contenta quando qualcuno scopre qualcosa di nuovo attorno a lei. La Strada Veditutto sogna di diventare lunghissima e di arrivare in un paese dove c'è la giungla. Un giorno un bambino aveva parlato di una giungla lontana e da allora lei ha cominciato a sognare quel posto. Non ha saputo ancora veramente che cosa è una giungla. Lo ha chiesto ai pettirossi che arrivano tutti gli anni, per passare l'inverno alle Bine. Loro hanno raccontato delle montagne che esplorano in estate, ma non sanno niente di giungla. Forse un giorno ascoltando altri bambini la Strada Veditutto scoprirà che cosa è una giungla.

La mappa del bosco magico



I Tronchi Millepiedi

Sono proprio vicino al Lago Delle Meraviglie Misteriose i Tronchi Millepiedi. Chissà da dove vengono e chi li ha portati. Loro non hanno certo camminato, anche se sembra che abbiano tantissimi piedi. Sono tanti, uno sopra l'altro. Sono amici di tante palline verdi che a volte si attaccano alla loro corteccia.

Sono palline curiosane che vogliono vedere sempre posti nuovi. Loro non possono camminare e allora si attaccano ai vestiti dei bambini che giocano sui Tronchi Millepiedi. Vanno in giro attaccati alle magliette e ai pantaloni fino a quando qualche mano non li stacca e li getta nell'erba. Le palline verdi non diventano mai tristi perché sanno che si attaccheranno ancora a qualcosa e che vedranno ancora cose nuove.

Gli Alberi Trappola

In un angolo vicino al fiume Oglio ci sono gli Alberi Trappola. Si vedono anche dalla Strada Veditutto. Sono alberi magici. Se una persona si avvicina al tronco una grossa radice esce dal terreno e lo cattura. Lo porta sotto terra e lui rimane imprigionato. Se passano 2.000.000 di anni diventa uno gnomo. Nessuno riconoscerà più in lui quella persona scomparsa che sarà però diventata immortale.

Vivrà per sempre nel Bosco Magico alle Bine.

Strada Protettrice con i Sassi Speciali

Appena si entra alle Bine si deve camminare sulla Strada Protettrice con i Sassi Speciali.

Alcuni gnomi hanno lavorato a lungo tempo fa per portare su quella strada i Sassi Speciali pieni di brillantini colorati. La Fata Matè ogni volta contava quanti sassi arrivavano sulla Strada Protettrice e ogni volta diceva agli gnomi quanti ne dovevano portare ancora. I Sassi Speciali sono un prezioso aiuto per i gufi, le civette di notte. Loro cercano cibo volando e seguono anche la loro luce. Quando qualcuno con brutte intenzioni arriva alle Bine di notte, i Sassi Speciali si spengono. Fanno diventare tutto nero quello che c'è attorno a loro. Le persone cattive non sanno più dove andare e si perdono tra gli alberi e gli arbusti. Possono anche essere catturati dalla Strega Zelda che non ama le persone che non vogliono bene alla natura.

Il Tronco Duramolle

Vicino al Lago delle Meraviglie Misteriose c'è il Tronco Duramolle. Qualcuno lo ha trovato in fondo al lago e lo ha tirato fuori dalle sue acque. Come era molle allora!!!

Il suo legno sembrava pongo tanto era morbido. Il Tronco Duramolle era triste e quando vedeva arrivare qualcuno si arrabbiava tantissimo perché era sicuro di sentire: “Ma questo non sembra nemmeno legno!”. Per fortuna adesso è duro e lui si sente un vero tronco. E' duro come il muro, si è asciugato, ha cambiato colore: è marrone scuro, quasi nero.

In un angolo del Tronco Duramolle c'è un buco, sembra una caverna buia. Forse dentro ci abita qualcuno. Forse qualche gnomo, qualche folletto o forse dei mostri con due teste. Nessuno ha mai visto gli abitanti del Tronco Duramolle. Nessuno sa però se ci sono veramente.

Il Lago delle Meraviglie Misteriose

Dalla Strada Cicciona della Montagna Girotondo si vede il Lago delle Meraviglie Misteriose. Le sue acque, quando il sole è nel cielo, brillano e sono proprio meravigliose. Il vento lo tocca piano, piano perché al Lago delle Meraviglie Misteriose non piacciono le onde. In mezzo al Lago c'è una casetta di legno per le papere. Nessuno abita in quella casetta. Il Lago ancora adesso sogna di diventare amico di qualche paperella simpatica. Chissà che il suo sogno si avveri!!!!

In fondo al Lago delle Meraviglie Misteriose c'è un passaggio segreto che porta in un grande paese abitato da folletti, gnomi, giganti e streghe. Sono tutti esseri che non moriranno mai e che vogliono abitare proprio sotto al lago perché hanno tutto quello che a loro serve. I folletti delle Bine conoscono quegli amici misteriosi, ma non sono mai entrati in quel paese anche lui misterioso.

Il Campo Rosicchiarosicchia

E' il Campo Rosicchiarosicchia. Si trova facilmente tra la Terra Noiosa e la Strada Protettrice con i Sassi Speciali. Tutti gli animali un giorno si divertivano a rosicchiare qualcosa da lui. Ogni volta che andavano a trovarlo mettevano qualcosa sotto i denti. Un brutto giorno però Ciccio ha protetto gli alberelli preferiti dalle lepri con una rete. Quella corteccia era tenerissima e molto saporita. Che soluzione per quegli alberelli che non crescevano mai!!!

I denti delle lepri da allora non hanno più rosicchiato nel Campo Rosicchiarosicchia. Quando le lepri passano vicino al Campo lo salutano perché gli vogliono ancora bene. Poi scappano in fretta in cerca di cibo.

L'Acqua Biricchina

Vicino alla Casa della Strega Zelda abita l'Acqua Biricchina. E' un'acqua che tanto tempo fa è stata disubbidiente. Un giorno era nel fiume Oglio. Era stanca di stare nello stesso posto e allora ha deciso di lasciare il fiume per vedere posti nuovi. Si è infilata in "alcune stradine" sotto terra. Ha viaggiato nel buio totale per un po', poi finalmente ha visto la luce. E' sbucata vicino agli alberi grossi che sono il "condominio degli aironi".

Ha deciso di rimanere in quel posto e di non ritornare più nel fiume perché ha trovato tanti animali amici che le vogliono bene. L'Acqua Biricchina sta sempre ferma perché i suoi amici vogliono così. Si muove solo se c'è qualche gallinella che nuota, se qualche uccello si tuffa per mangiare un pesce, quando i pesci vanno a fare una passeggiata. Tutti alle Bine conoscono l'Acqua Biricchina e vanno volentieri a trovare la sua palude.

Il Villaggio dei Lumagotti Rossi

Ai piedi della Montagna Girotondo, davanti al Bosco Magico Amico delle Api, c'è il Villaggio dei Lumagotti Rossi. E' un villaggio nascosto da erbe altissime.

Un giorno, passando di lì, la Strega Zelda aveva notato alcune carote selvatiche tra quelle erbe. A lei non piace il colore arancione. Con una magia voleva trasformare quelle carote in qualche cosa che avesse il colore rosso. Chissà che formula magica ha usato perché quelle carote si sono trasformate in Lumagotti Rossi.

Anche gli abitanti del Villaggio dei Lumagotti Rossi sono golosi della linfa dolcissima che il Folletto A mette nelle piantine del Bosco Magico Amico delle Api. La linfa fa allungare i Lumagotti, li fa strisciare meglio, li rende più svelti.

Nel Villaggio dei Lumagotti Rossi il tempo scorre in un modo strano. Nella loro settimana ci sono otto giorni, un giorno in più: il BOCCALEDI'. E' il giorno di festa dei Lumagotti Rossi.

C'è un Orco a Le Bine

Vicino alla Montagna Girotondo c'è un arbusto gigante. Sotto ai suoi rami, c'è l'ingresso della casa dell'Orco Ko. Vicino alle radici c'è una macchia gialla. E' un liquido che non si asciuga mai. Ko mette i piedi in quella macchia e sparisce. Va sotto terra nella sua casa che deve essere veramente troppo grossa.

L'Orco Ko non porta nessuno nella sua casa....Lui è solitario.....Non ha amici anche se è un orco buono.

La Strega Zelda

Dalla Strada Veditutto vedi anche la casa della Strega Zelda. Lei è nata da un fiore stregato seminato da Ciccio proprio vicino all'Acqua Birichina. Luna aveva saputo di quel fiore dalla Volpe Dorata e proprio lei aveva dato a Ciccio il seme al posto di un seme di pioppo. Luna non vedeva l'ora di vedere quel fiore magico. Appena quel fiore è spuntato dal terreno si è trasformato nella Strega Zelda. Prima sono nate le gambe, poi la pancia, il corpo, le braccia e infine la testa. Luna ha assistito alla nascita di Zelda ed è stata la prima a salutarla. Zelda è molto amica degli animali, però è cattiva con i bambini soprattutto con quelli che hanno nel loro nome la lettera Z. Lei è convinta che tutti i bambini non siano amici della natura e non li vuole vicino. Quando si passa sulla Strada Veditutto bisogna abbassarsi per non essere visti dalla Strega Zelda se si vuole andare alle Bine.

Il Campo dei Sogni

Appena si entra nel Campo dei Sogni ci si sprofonda in un altro mondo che è tra il mondo di mezzo e il mondo delle carte da gioco. Subito si incontrano jolly, re, regine, fanti. Giocare è obbligatorio anche con la Strega Zelda che va matta per il gioco delle carte. Chi è impegnato a giocare sogna delle avventure fantastiche che gli fanno perdere tempo. Diventa così difficile vincere quelle partite e difficile uscire dal Campo dei Sogni. Si rimane prigionieri delle carte. Una soluzione per liberarsi da loro però c'è: diventare amico di tanti Jolly e vincere così una partita. Alla Strega Zelda non piace perdere e caccia via dal Campo dei Sogni chi è più bravo di lei.

La Montagna Girotondo

La Montagna Girotondo è proprio in cerchio attorno alla Casa delle Stagioni. Luna, ogni giorno, abbaia tre volte e chiama tutti gli amici delle Bine. Insieme si divertono a fare il girotondo sulla Montagna Girotondo. Devono però arrivare tutti per formare un vero girotondo: la Folletta Lei che abita nella Montagna Girotondo, l'Orco Ko, gli gnomi, la Fata Matè, la Fata Bu e la Fata Io, gli aironi, i topi, le lumache..... Insomma tutti quelli che conoscono Luna. Tutti, ma proprio tutti.

La Casa delle Stagioni

Nella Casa delle Stagioni c'è un albero che se gli giri attorno lo scopri nelle varie stagioni: primavera, estate, autunno, inverno. Vicino c'è un bellissimo acquario che ricorda a tutti noi l'estate. Dentro ci sono tanti pesci colorati... Uno è rosso con le pinne sfumate di arancione.

Nella notte di Natale l'Albero delle Stagioni diventa magico. Le foglie gialle, rosse dell'autunno, improvvisamente, si trasformano in folletti. Ogni anno ne nascono quattro. I fiori che ornano l'Albero delle Stagioni in primavera si aprono ed escono quattro piccole fate.

Nei frutti che sono sull'Albero delle Stagioni in estate, poco a poco, si forma un buchino profondo. Quando si sente una bella risata escono i simpatici gnomi che salutano la Strega Zelda che è davanti a loro.

Ogni due anni la Strega Zelda saluta anche una nuova strega che nasce dalle radici dell'albero delle stagioni in inverno. Lei aspetta con gioia la notte di Natale per conoscere nuovi amici fatati. Prima che il sole arrivi nel cielo, la Strega Zelda accompagna i nuovi nati nella sua casa. Dopo un mese i nuovi amici la salutano e vanno a cercarsi una loro casa, però sempre vicino a lei.

Terra Noiosa

E' molto noiosa e birichina la Terra Noiosa. Lei fa gli scherzi agli gnomi e ai folletti. Quando camminano su di lei li fa cadere nelle buche del terreno. Loro non riescono più ad alzarsi perché la Terra Noiosa fa un incantesimo. Li tiene prigionieri per un'ora. Loro non possono così continuare a giocare, correre, divertirsi. Un giorno il Folletto Chil è rimasto imprigionato fino all'arrivo della notte. Era al buio, da solo in un buco. Aveva paura di vedere un serpente, i pipistrelli. La sua mamma, dopo averlo cercato tanto, lo trovò nella Terra Noiosa. Prese tanta cenere e la buttò su di lei. La Terra Noiosa odiava la cenere perché non voleva essere sporcata da quella polvere grigia. E poi mentre doveva pulirsi non stava attenta a chi passava e gli scherzi non potevano continuare. La mamma di Chil aveva scoperto come liberare il suo piccolo folletto. La Terra Noiosa si arrabbiò tantissimo... lasciò andare Chil e cominciò a chiamare le nuvole. Voleva il loro aiuto per lavarsi con la pioggia.

Gli Alberi Nido Amici delle Chioccioline

Vicino al Campo Rosicchiarosicchia ci sono gli Alberi Nido dove vivono i folletti piccolissimi, appena nati con le loro mamme. Quando nasce un folletto va ad abitare subito in un albero nido perché quella casa è adatta a un neonato. Ci sono le noci-culle, le foglie adatte per farci dentro il bagnetto. E' bello perché tutti i folletti appena nati abitano nello stesso posto e si incontrano quando fanno le passeggiate.

Quando i folletti diventano grandi lasciano gli alberi nido e vanno ad abitare in altre case con la loro mamma e il loro papà. Le chioccioline sono molto amiche degli Alberi Nido e aiutano i neonati quando hanno la febbre. Le chioccioline vanno a chiamare il Folletto Dot che abita sotto la Strada Protettrice con i Sassi Speciali. Lui prende "l'erba curante" e fa guarire i folletti. Solo lui sa dove cresce e come farla diventare una medicina. Quando piove tantissimo le chioccioline si arrampicano sugli alberi nido. Hanno paura di essere colpite dalle gocce pesanti che cadono nell'erba e vogliono evitare il mal di guscio.

Il Prato Alto delle Merende

I bambini che vanno a trovare la Montagna Girotondo vanno a trovare anche il Prato Alto delle Merende perché gli vogliono bene. Lui è un prato alto golosone che mangia tutte le briciole che i bambini lasciano mangiando la merenda. Il Prato Alto delle Merende conosce tutte le merende dei bambini. A lui piace molto la schiacciatina. Quando ci sono in giro tante briciole litiga con le formiche che girano tra l'erba. Dice che rubano la sua merenda.

Bosco Magico Amico delle Api

Alle Bine c'è anche il Bosco Magico Amico delle Api. Sono tante le api che lo vanno a trovare. Qualcuna passa delle ore sulle piantine del Bosco: a volte al mattino, a volte il pomeriggio. Si posano sulla loro punta e succhiano una linfa speciale.

E' proprio per questa linfa che le api sono amiche di quel Bosco. Il Folletto A, che abita sotto il Bosco Magico, tutti i giorni, con i suoi poteri, riempie ogni piantina di linfa dolcissima proprio per accontentare le api, per proteggerle dalle malattie. Però magia delle magie..... protegge anche le piantine del Bosco Magico dalle malattie che girano nell'aria. Il Folletto A vuole molto bene agli animali. Lui è esperto di insetti ed ha imparato anche a curarli. Può essere chiamato veterinario degli insetti.

Gli Alberi Salvagnomi Amici di Fata Matè

Lungo la Strada Protettrice con i Sassi Speciali si incontrano gli Alberi Salvagnomi amici di Fata Matè. Sono gentili amici degli gnomi che abitano alle Bine. Quando arriva la Volpe Dorata i loro rami si abbassano e portano sulla chioma gli gnomi che stanno passando vicino a loro. La Volpe cattiva li vuole mangiare. Spesso la Volpe Dorata si trasforma in quello che vuole per ingannare gli gnomi. Per fortuna gli Alberi Salvagnomi la riconoscono sempre e lei si arrabbia tantissimo. Fata Matè si diverte a disegnare sul loro tronco dei numeri. Vuole far sapere a Ciccio quanto crescono gli Alberi Salvagnomi. Fata Matè è la maestra dei foletti piccoli che abitano negli Alberi Nido. A loro insegna però solo a contare.

Il Ponte Maledetto

La Volpe Dorata abita sotto il Ponte Maledetto. Lei è un animale cattivo... si diverte a spaventare le persone che passano. Chi passando sul Ponte Maledetto prova uno spavento non capisce mai il perché. Un giorno l'autista dello scuolabus ha frenato improvvisamente sul Ponte Maledetto. Le sue gambe avevano schiacciato il pedale in un attimo. Ancora oggi quell'autista non sa che cosa lo ha spaventato. La Volpe Dorata è cattiva soprattutto con gli gnomi. Se ne cattura uno lo mangia subito. Bisogna stare molto attenti... altrimenti che brutta fine!! Meglio guardare se sta dormendo. Solo così si può passare, ma si deve camminare pianino. Se sul Ponte Maledetto passa Luna, uno scoiattolo, una lumaca, la Volpe Dorata non fa la cattiva perché è amica degli animali. Lei è anche molto curiosa. Quando vede i bambini alle Bine diventa invisibile e gira tra loro. Cerca i bambini che si dicono i segreti e li ascolta. Poi, essendo dispettosa, con una magia fa conoscere i segreti ai bambini che non dovrebbero conoscerli.

Il Campo Tuttosolo

Alle Bine, dalla Strada Suegiù si vede il Campo Tuttosolo. Anche lui vorrebbe vedere dei bambini vicino alle sue piantine. Quando vede arrivare i bambini li saluta, li chiama, ma loro si fermano sempre nel "Bosco Magico Amico delle Lumache" che è vicino a lui.

Il Campo Tuttosolo ha una voce strana che i bambini non sentono.

Luna quando corre con i bambini entra nel campo Tuttosolo, ma poi lo abbandona quasi subito anche lei. Il Campo Tuttosolo è sempre triste e sempre più solo.

Strada Suegiù

Per arrivare alla Casa delle Stagioni si passa sulla Strada Suegiù. Le gambe di chi cammina su quella strada diventano sempre strane. Sulla Strada dei Desideri sono gambe tranquille, poi improvvisamente diventano dure, lente e devono fare un grande sforzo per andare in sù. Si arrabbiano perché non vorrebbero essere legate a un corpo che sentono molto pesante. Per fortuna ad un certo punto cominciano a sentirsi leggere con una gran voglia di correre. Le gambe si muovono da sole e nessuno le controlla lungo il “giù”. La Strada Suegiù guarda tutti quelli che passano, li ascolta.

Lei non può aiutare nessuna gamba. Un giorno ha contato fino a 20 prima che le gambe di un bambino cominciassero a correre. Poi ha contato fino a 5 e il bambino l’aveva già salutata perché era arrivato nella Casa delle Stagioni.

Il Fosso Dispettoso

Alle Bine c’è il Fosso Dispettoso. E’ vicino al Campo Varicella e al Ponte Maledetto. Nel Fosso Dispettoso abitano due fate: Fata Bu e Fata Io. Sono fate dispettose che vivono insieme. Dove passano creano subito il buio. Ecco perché nel Fosso Dispettoso c’è sempre un buio pesto. Le fate Bu e Io hanno un grande desiderio: diventare amiche di qualche bambino che vedono giocare alle Bine. Loro purtroppo non ci riescono mai perché i bambini hanno paura del buio e dove c’è buio i bambini non ci sono. Nessun pesce voleva abitare nel Fosso Dispettoso. La Fata Bu e la Fata Io, con una magia, hanno trasformato in pesci alcuni gnomi che erano a loro antipatici. I pescignomi non vedono mai il sole e la luce.

La Casa delle Strategie

Vicino al Ponte Maledetto la Volpe Dorata ha costruito la Casa delle Strategie. E' un luogo brutto, triste.

Attorno al fosso sono cresciuti arbusti storti, cattivi. Le loro radici sono sempre bagnate da acqua puzzolente. In questa casa la Volpe Dorata studia dei piani per catturare gli gnomi.

E' nemica di tutti gli gnomi che abitano alle Bine.

Spesso la Volpe Dorata invita nella sua casa gli amici animali per studiare con loro qualche nuova strategia. Per fortuna tutti non la ascoltano e le dicono sempre di diventare amica anche degli gnomi.

Lei non ha ancora accettato.

Acqua Arcobaleno

Sapete chi è Acqua Arcobaleno? E' un fosso che c'è tra il Campo Tuttosolo e il Bosco Magico Amico delle Lumache. Lui ama molto i colori dell'arcobaleno. Quando piove Acqua Arcobaleno chiama un raggio di sole e lo attira su di sé. Il raggio attraversa la pioggia che cade e subito nasce l'arcobaleno. Alle Bine, quando piove, l'arcobaleno non manca mai, dura a lungo ed è solo sull'Acqua Arcobaleno.

Acqua d'Argento

Acqua d'Argento è l'acqua speciale che scorre in un fosso piuttosto lungo, ma stretto stretto vicino al Bosco Magico Amico delle Api e il Campo Varicella. Quando il sole la illumina lei diventa un nastro d'argento. Nell'Acqua D'Argento ci abita il Folletto Pipetto.

Abita sotto l'acqua. Lui quando entra nell'Acqua d'Argento non si bagna e arriva asciutto nella sua casa. Quando Pipetto ha fame esce di casa con il suo cestino e va a prendere nel bosco un po' di funghi.

Pipetto è capitato per sbaglio nell'Acqua d'Argento. Un giorno lui navigava nel fiume Oglio, improvvisamente una grande ondata ha sbattuto lui e la sua barca contro la riva. Si sono infilati in un fosso proprio dove c'era l'Acqua d'Argento. Pipetto si è innamorato di lei e ha deciso di costruire vicino la sua casa. Pipetto dice che Acqua d'Argento è speciale e che gli vuole molto bene.

Il Campo Varicella

Tra il Fosso Dispettoso e l'Acqua d'Argento c'è il Campo Varicella. Tutti gli anni, prima dell'estate, si riempie di puntini rossi. Sono gli aironi che volando in alto nel cielo scoprono qualcosa di rosso tra l'erba e lo annunciano a tutti. Per fortuna non è una malattia che scoppia nel campo!

Qua e là sbocciano dei bellissimi papaveri. Loro amano crescere solo nel Campo Varicella. In quel periodo i folletti, gli gnomi, corrono a guardarli. Le fate ne raccolgono un po' per ornare i loro capelli. Un giorno alcuni bambini volevano colorare i loro disegni con i colori della natura. I papaveri hanno colorato di rosso dei fiori giganti sui loro fogli. Il Campo Varicella era proprio contento!!

La strada dei Desideri

Sotto alla Strada dei Desideri abita il Genio Abuzaza. E' arrivato tanto tempo fa alle Bine con la Strega Zelda. Lei lo aveva conosciuto durante una vacanza in un'isola deserta e lo aveva invitato a casa sua. Lui viveva in una grande conchiglia ed era stanco di rimanere sempre da solo. Accettò l'invito e venne alle Bine. Trovò subito tanti amici che gli volevano bene. Decise allora di abitare con loro e la Strada dei Desideri è diventata la sua casa. Quando qualcuno passa sulla strada pensa a un desiderio anche se non vuole. Il genio cattura quel desiderio e prima o poi lo esaudisce. Il Genio Abuzaza è molto buono ed è felice quando aiuta qualcuno.

Bosco Magico Amico delle Lumache

Bosco Magico Amico delle Lumache è davanti al Campo Varicella. Sui rami delle piantine strisciano giorno e notte piccole e grandi lumache. Qualcuna striscia sul tronco. Parte dalle radici e arriva fino alla punta. Altre strisciano un po' sul tronco, poi si fermano su una foglia e si riposano. Le lumache non si allontanano mai dal Bosco Magico perché sono amiche della Fata Marì che abita in un angolo vicino all'Acqua Arcobaleno. Fata Marì sa fare molte magie che piacciono alle lumache. A sorpresa lei tocca le bacche delle piantine e queste si trasformano in tenera lattuga, in profumate fragole, in erbetta fresca fresca. Le lumache sono pronte per gustare quelle cose buone da mangiare.

Ecco perché non si allontanano mai dal Bosco Magico loro amico. Fata Marì non smetterà mai di accontentare le sue amiche. Lei si diverte e le lumache trovano cibo senza fatica.